

23.04.2020

Klasa VI A

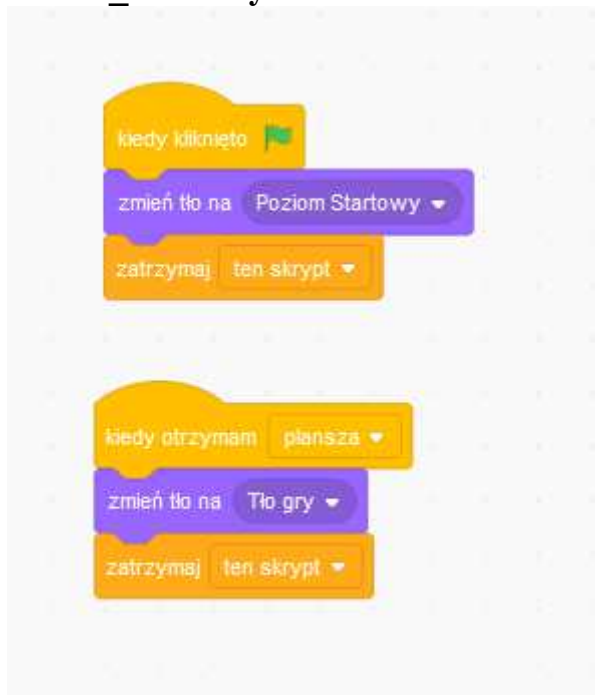
Proszę uporządkować swoją pracę przy projekcie „Kulkoklikaczu” zgodnie z załączonymi zdjęciami.

Sprawdźcie czy skrypty do poszczególnych elementów gry są poprawne.

Nanieście ewentualne poprawki.

Dalsza część pracy w następnym tygodniu.

Ekran_startowy



Przycisk_Start

The image shows two Scratch scripts on a grid background. The first script, on the left, starts with a 'when clicked' block, followed by 'change costume to przycisk1', 'show', and 'wait for script to finish'. The second script, on the right, starts with 'when clicked', followed by 'change tile to Ekran końcowy', 'hide variable liczba punktów', and 'set liczba punktów to 0'. Below these are two more scripts. The third script starts with 'when this sprite clicked', followed by 'change costume to przycisk2', 'wait 2 seconds', 'change costume to przycisk1', 'wait 2 seconds', 'send message plansza', 'hide', and 'wait for script to finish'. The fourth script starts with 'when I receive plansza', followed by 'change tile to Tło gry' and 'wait for script to finish'. There are zoom in and zoom out icons on the right side of the workspace.

Tło_gry

The image shows two Scratch scripts on a grid background. The first script starts with 'when clicked', followed by 'change tile to Poziom Startowy' and 'wait for script to finish'. The second script starts with 'when I receive plansza', followed by 'change tile to Tło gry' and 'wait for script to finish'.